

Creative Commons en la educación virtual: una guía fácil para docentes creadores

Por: **Diana María Cañón Salas**

Introducción

Cada vez más docentes crean materiales digitales como videos, guías, presentaciones y actividades. Pero surge la gran pregunta:

¿Cómo compartir esos recursos sin perder el crédito como autor y permitiendo que otros los usen de forma legal y correcta?

Ahí es donde entran las licencias *Creative Commons* (CC). Son herramientas simples que te ayudan a decidir cómo otros pueden usar tu trabajo: si lo pueden copiar, modificar o usar con fines comerciales o solo educativos.

Esta guía te explica de forma práctica, rápida y visual la manera de usar *Creative Commons* en tus materiales.

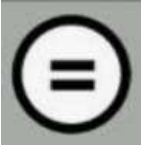
¿Qué son las licencias Creative Commons?

Imagina un cartel que diga:

“Puedes usar este contenido, pero con estas condiciones”.

Esto hacen las licencias Creative Commons: poner reglas claras y fáciles de entender.

Los 4 símbolos principales:

	BY (Atribución)	Deben decir que tú eres el autor.
	NC (No Comercial)	Solo se puede usar sin fines de lucro.
	ND (No Derivadas)	No permiten hacer cambios en la obra.

	SA (Compartir Igual)	Si la modifican, deben usar la misma licencia.
---	-----------------------------	--

Dato útil: De estas combinaciones surgen 6 tipos de licencias, desde la más abierta (**CC BY**) hasta la más restrictiva (**CC BY-NC-ND**).

¿Cómo poner una licencia Creative Commons en tus materiales?

Es muy fácil, solo necesitas 4 pasos:

1. Entra al sitio para crear licencias: <https://creativecommons.org/choose/>
2. Responde dos preguntas simples:
 - ¿Quieres que otros usen tu material con fines comerciales?
 - ¿Quieres permitir que lo modifiquen?
3. Copia el ícono y el enlace que te da el sistema.
4. Coloca la licencia en tu material:
 - En un documento, al final.
 - En una presentación, en la portada o la última diapositiva.
 - En un video, en los créditos o en la descripción.

Ejemplo de uso en video:

“Este video fue creado por [Tu nombre] y está bajo licencia CC BY-SA 4.0. Más información en: <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>”

Ejemplos prácticos para el aula virtual

- **Videos en YouTube:** Usa CC BY-SA si quieres que tus colegas puedan adaptar tus videos.
- **Guías de actividades:** Usa CC BY-NC-ND si prefieres que las usen tal cual.
- **Presentaciones:** Usar CC BY para que otros las reutilicen, siempre reconociendo tu autoría.

Tip docente: no hay una “licencia mejor que otra”; depende qué tan abierto quieras compartir tu material.

¿Por qué es importante para la educación virtual?

Las *Licencias Creative Commons* está muy **relacionadas a los Recursos Educativos Abiertos (REA)**, que promueven UNESCO para hacer el conocimiento más accesible y colaborativo.

Para ti como docente, usar CC significa:

- ✓ Proteger tu trabajo sin limitarlo.
- ✓ Compartir de forma clara y ética.
- ✓ Contribuir a la comunidad educativa global.

Además, enseñar a estudiantes sobre estas licencias fomenta el **respeto por la propiedad intelectual** y el uso responsable de recursos digitales.

Conclusión

Asignar una licencia *Creative Commons* no es complicado y vale la pena, es un paso pequeño pero de gran impacto. No solo protege tu autoría, también amplía el alcance de tus materiales, permite que circulen legalmente y fortalece una cultura de colaboración educativa.

La próxima vez que crees un recurso digital, pregúntate:

¿Quiero que mis estudiantes y colegas usen, adapten o lo compartan?

Con Creative Commons, ¡la decisión está en tus manos!

Recurso recomendado:

- ✓ Creative commons: elige tu licencia <https://creativecommons.org/chooser/>
- ✓ UNESCO (2015). *Guía básica de Recursos Educativos Abiertos (REA)*.

“Basado en materiales de apoyo de la asignatura VED7061: Derechos de Autor y Ética en la Educación Virtual (BIU, 2025) y en la Guía Creative Commons (creativecommons.org).”